

## Skúšobné otázky z kumite školenie I. kvalifikačného stupňa

---

1. Veľkosť zápasiska vrátane bezpečnostného priestoru je 10 m krát 10 m. (Platí pre WKF súťaže).
2. Nohavice karate-gi musia zakrývať minimálne dve tretiny holení.
3. Dĺžka kabáta karate-gi musí zakrývať boky a nesmie byť dlhšia ako tri štvrtiny dĺžky stehien
4. Ak majú obe družstvá rovnaký počet víťazstiev, ďalším kritériom pre rozhodnutie o víťazovi je sčítanie dosiahnutých bodov berúc do úvahy ktoré družstvo dosiahlo vyšší počet ipponov alebo waazari vrátane prehratých zápasoch
5. V kategóriách mužov U 21 je čas trvania zápasu vždy 3 minúty a u žien 2 minúty.
6. Za kop na Džodan s nedostatkom v Zanšin nemožno udeliť Ippon.
7. Ľahký dotyk hrdla v kategórii seniorov musí viesť k uloženiu výstrahy alebo trestu aj keď nie je viditeľne e zranenie.
8. Hansoku čui Kategórie 1 môže byť uložené priamo, alebo po predchádzajúcej výstrahe alebo predchádzajúcom Keikoku.
9. Čukoku, Keikoku a Hansoku čui sú výstrahy.
10. Kauč nemusí počas celého turnaja nosiť otepľovačky (športový odev) stačí ak je označený identifikačnou kartou.
11. Čukoku sa ukladá za len za prvé porušenie pravidiel Kategórie 1.
12. Hansoku čui môže byť uložené priamo, alebo po predchádzajúcej výstrahe 3 Čui.
13. Hansoku čui sa ukladá za faul, pri ktorom je pretekárov potenciál zvýšiť v zápase súperovým faulom vážne znížený.
14. Pretekárovi možno uložiť Šikkaku, ak sa kauč alebo nezápasiaci člen výpravy pretekára správa spôsobom, ktorý sa považuje za poškodenie prestíže a cti Karate-do.
15. Aby mohla technika bodovať, musí splniť päť kritérií pre udelenie bodu.
16. V zápasoch družstiev sa uložené výstrahy a tresty v zápase neprenášajú do rozhodujúceho zápasu.
17. Aiuči znamená, že neboli vykonané dve efektívne techniky súčasne.
18. Pretekárovi nemôže byť udelený bod alebo uložený tresty po tom, čo gong alebo bzučiak signalizoval koniec zápasu.
19. Pretekár môže pokračovať, ak vyhral prostredníctvom Hansoku ktoré bolo uložené jeho súperovi a toto je už po druhý krát.

20. Ak sudcovia vidia skórovanie, okamžite to signalizujú zástavkami.
21. Ak sa po začatí zápasu zistí, že pretekár nemá chránič zubov, nebude hneď diskvalifikovaný, ale dá sa mu 1 minúta na nápravu v nedostatku výstroja.
22. Keď dvaja sudcovia signalizujú bodovanie pre toho istého pretekára, rozhodca musí prerušiť zápas aj keď si myslí, že sa mýlia.
23. Panel rozhodcov pre stretnutie v kumite je podľa pravidiel WKF je zložený z rozhodcu, štyroch sudcov a arbitra.
24. Ak je pretekár fyzicky vytlačенý, prípadne vyhodенý zo zápasiska, neuloží sa mu Džogai, ale súperovi sa môže uložiť výstraha za uvedenú skutočnosť.
25. Pretekár, ktorý dobrovoľne odstúpi zo zápasu jednotlivcov, bude vyhlásený prostredníctvom Kiken za porazeného a jeho súper bude vyhlásený za víťaza.
26. Pretekár ktorý je vo vnútri zápasiska môže bodovať na súpera, ktorý je mimo zápasiska.
27. Ak ktorýkoľvek pretekár spadne, je hodený alebo zrazený na zem, pričom sa do 10 sekúnd nepostaví, nebude automaticky odvolaný z turnaja.
28. Pretekár môže byť potrestaný za zveličovanie zranenia aj keď je skutočne zranený.
29. Ak panel rozhodcov urobí rozhodnutie, ktoré nie je v súlade s pravidlami súťaže, arbiter signalizujúč červenou zástavkou okamžite zapíska.
30. V súťaži kategórií do 15 rokov bude pretekár vystríhaný alebo potrestaný za akúkoľvek techniku do tváre, hrdla alebo krku pretekára, ktorá spôsobí zranenie pokiaľ si zranenie nespôsobil zranený vlastným zavinením.
31. V súťaži seniorov je dovolený ľahký dotyk pri úderoch a kopoch na Džodan.
32. Za skórovanie pomocou Džodan Cuky alebo Uchi sa udelí Yuko.
33. Arbiter môže požiadať rozhodcu o prerušenie zápasu keď spozoroval Džogai, ktoré sudcovia nepostrehli.
34. Ak na konci zápasu nie sú udelené žiadne body, rozhodca ohlásí Hantei.
35. Zápas môže pokračovať ak sú obidvaja pretekári na zemi.
36. Uchopenie pod pás a hod dvomi rukami je zakázaný.