



**PRAVIDLÁ ROZHODOVANIA REAKCIA NA BOX LAPU
ALTERNATÍVA STRETNUTIE VO DVOJICI**

SÚŤAŽ - Reakcia na boxlapu - dvojice:

V kategóriách detí do 6 rokov, 7-8, 9-10,11-12,13-14 rokov sa budú môcť súťažiť tejto kategórie zúčastniť detí a mládeže bez STV a s STV maximálne 7.kyu.

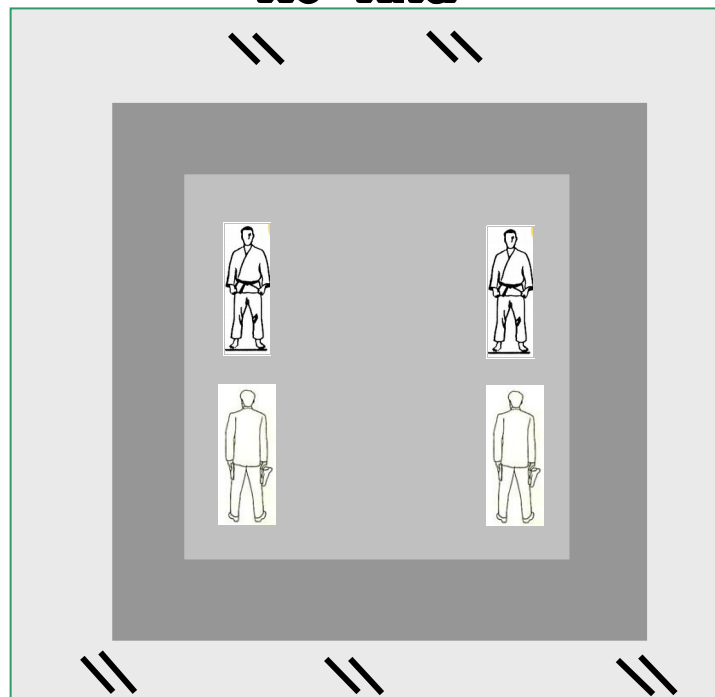
1. Systém súťaže bude s repasážou, súťažiaci budú vo dvojici vykonávať útočné techniky rúk a nôh karate na boxlapu. Formu a poradie jednotlivých techník budú súťažiacim ukazovať rozhodcovia za pomoci dvoch boxláp. Techniky musia byť vykonávané kontrolovane tak ako v športovom zápase s tým že aj pri technikách rúk a nôh na džodan je dovolený kontrolovaný dopad.
2. Trvanie cvičenia je 45 sekúnd. Čas trvania stretnutia sa začína merať zapísknutím sudcu č.1. a končí signálom časomieru. Rozhodca musí dodržať časový úsek minimálne 2 sekundy medzi jednotlivými nastavovaním boxláp.
3. Hodnotenie rozhodcov bude zamerané na:
 - a. rýchlosť reakcie súťažiaceho na signál rozhodcu s boxlapou.
 - b. správna forma a presnosť vykonania techniky, učí, cuki, geri na boxlapu.
 - c. rýchlosť, sila a kontrola vykonanej techniky, náväznosť techník pri kombinácii.
 - d. stabilita počas času výkonu.
 - e. koncentrácia – zanšín v pohybe k cieľu a po dokončení techniky/technik.
4. Postih pretekára za nekontrolované techniky:

V prípade ak súťažiaci vykoná techniky bez kontroly, napríklad bude prekopávať boxlapu alebo sa snaží udierať tak aby došlo k prisilnému kontaktu na boxlapu, bude mu udelená výstraha Čui. Výstrahu uloží sudca ktorý mu dáva signáli boxlapou bez prerušenia počas stretnutia signálom Čui. Pri prvej výstraha ukáže na pretekára boxlapou 1 krát, pri druhej 2 krát pri treťom priestupku ukáže box lapou smerom do výšky hlavy pretekára.Výstrahy Čui môžu byť uložené dve, tretia je diskvalifikácia Hansoku. V prípade ak bol prvý pretekár Aka diskvalifikovaný prostredníctvom Hansoku, druhý pretekár postupuje priamo v rozlosovaní.
5. Rozhodcovia a pretekári sa budú pohybovať vo svojej určenej polovici zápasiska. Úlohou cvičenca bude dodržiavať od rozhodcu takú vzdialenosť aby vedel okamžite reagovať na signál boxlapy úderom alebo kopom. Rozhodca bude držať boxlapy pred hrudou k sebe opreté boxlapy čelnou plochou k sebe. V prípade ak ukáže rozhodca súťažiacemu boxlapu otočenú celou plochou ten bude musieť okamžite zareagovať priamym úderom/údermi (gyaku cuki, oi cuki džodan alebo čudan, mae geri čudan). V prípade ak rozhodca ukáže boxlapu bočnou hranou bude musieť súťažiaci vykonať oblúkový kop (mawaši, uramawaši geri čudan, džodan) alebo oblúkový úder (uraken učí). Ak by rozhodca ukázal jednu boxlapu prednou stranou a a druhú bočnou stranou, súťažiaci musí vykonať okamžite priamy úder a oblúkový kop, túto kombináciu súťažiaci môže vykonať aj v opačnom slede.
6. Dvojica pretekárov po vyhlásení ich mien si nastúpia na okraj zápasovej plochy smerom k panelu sudcov. Jeden má červený opasok (AKA stojí z pohľadu hlavného rozhodcu na pravej strane zápasiska) a druhý modrý opasok (AO stojí na ľavej strane zápasiska). Všetci sa pozdravia smerom k panelu rozhodcov a následne medzi sebou. Rozhodcovia s boxlapamy stoja na okrajoch zápasiska.
7. Pretekárov súčasne a rozhodcov s boxlapamy pozve sudca č.1 gestom ruky do zápasiska. AKA stojí z pohľadu sudcu č.1.v pravej časti polovice zápasiska, AO stojí v ľavej časti polovice zápasiska z pohľadu sudcu č.1. Meranie času stretnutie spustí časomerač na signál zapísknutia sudcu č.1. Po ukončení signálu merania času stretnutia sa pretekári aj rozhodcovia vzdialia na okraj zápasiska. Sudca č.1 dvojtónovým zapískaním vyzve panel sudcov na hodnotenie, sudcovia vykonajú hodnotenie pomocou zástavok. Po vynesení výsledku stretnutia sa pretekári vzájomne pozdravia a opustia priestor zápasiska.

AO Coach

AKA Coach

Ao Aka



Judge 2

Judge 1

Judge 3